

長和町プロジェクト

メディア表現領域9番 伊藤あみ

企画説明

コンセプト

「民話達の日常」

長和町の民話に興味を持ってもらう



長和町を知ってもらうきっかけにしたい

企画

・民話をキャラクタービジュアル化

擬人化することで若年層に興味を持ってもらう

・民話のキャラクター達を漫画動画化

民話達が「長和町」に住んでいる設定でストーリーを展開、漫画化し

効果音やセリフに動きをつけ動画化（アニメーション化）する。

漫画の例→

縦長の漫画を作成し、動画編集ソフトに取り込んで縦にスクロールしていく動画を作成する。



扱った民話

キャラクター達は現代に暮らしている設定なので、和服と洋服を合わせたようなデザインを目指しました。



「伝蔵稲荷」



「四泊の池」



「小豆とぎの女」



「かぎ引き石と河童の池」



「丸岩の膳枕」